

Nutzung von wonder.me

Bitte beachte: wonder.me ist mit den meisten Browsern nutzbar, außer Safari, Internet Explorer, Opera und einer älteren Version von Edge.

1. Wir teilen einen Link mit euch, der euch zu dem wonder.me-Raum führt. Dieser dient informellen Treffen außerhalb des Symposiums.
2. Wenn ihr wonder.me öffnet, müsst ihr zuerst euren Namen eingeben. Daneben könnt ihr auch ein Foto eurer Wahl (oder auch keins) als euren Avatar einstellen. So können andere euch erkennen. **Bitte beachte:** wonder.me benötigt Zugriff zur Kamera und zum Mikrofon eures Computers oder Laptops. Bitte stellt sicher, dass kein weiteres Programm gleichzeitigen Zugriff hat – das kann zu Störungen und/oder fehlerhaften Nutzung führen.
3. Wenn ihr euch „angemeldet“ habt, könnt ihr dem Raum als *guest* beitreten. Dort habt ihr verschiedene Kommunikationsmöglichkeiten mit den anderen Gästen, die sich auch in dem Raum befinden.

Im Raum

Bewege deinen Avatar!

Sobald ihr den Raum betreten habt, könnt ihr euren Avatar bewegen. Klickt dafür auf einen Punkt im Raum, zu dem sich euer Avatar bewegen soll (click and hold motions). Ihr könnt an der Seite rein- und rauszoomen (+ und - Symbole links neben dem Raum), um euch einen besseren Überblick über den Raum zu verpassen. Um die Kamera und/oder das Mikrofon an- oder auszustellen, könnt ihr die Symbole unter dem Raum anklicken.

Wenn ihr euch mit anderen Teilnehmenden unterhalten wollt, bewegt euren Avatar auf einen anderen zu. Sobald ihr nah genug beieinander seid, wird ein Gesprächszirkel geformt und die Kameras sowie Mikrofone werden aktiviert, damit ihr eine Konversation beginnen könnt. Diese Zirkel können **bis zu 15 Teilnehmende** groß sein. Teilnehmende, die sich außerhalb dieser Gesprächszirkel befinden, können deren Konversationen nicht hören. Sie können dem Gespräch jedoch beitreten, indem sie ihren Avatar auf den geformten Zirkel ziehen. Die neuen Teilnehmenden erscheinen dann neben den anderen Videokacheln. Damit man alle Gesprächsteilnehmer:innen sehen kann, könnt ihr auf den Pfeil oben links in der Ecke klicken. Um den Gesprächszirkel zu verlassen, könnt ihr euren Avatar wie gewohnt aus dem Zirkel navigieren.

Es gibt außerdem die Möglichkeit, mit den anderen Teilnehmenden zu chatten. Dafür gibt es mehrere Optionen: *Circle*, *Private* und *Everyone*:

- *Circle:* Damit könnt ihr mit den Leuten innerhalb eures Gesprächszirkels chatten.
- *Private:* Das erlaubt euch, einen Privatchat mit einer anderen Person innerhalb des Raums zu beginnen. Klickt dafür auf den Namen der Person, um die Konversation zu öffnen. Interessant zu wissen: Wenn ihr die Maus einfach nur über den Namen haltet, wird die Person im Raum hervorgehoben.
- *Everyone:* Wenn ihr diese Chatfunktion wählt, schreibt ihr an alle Personen, die sich mit euch in dem wonder.me-Raum aufhalten, eine Nachricht.

Wenn ihr den wonder.me-Raum verlassen möchtet, klickt einfach auf den roten *Leave Room*-Button unten rechts. Geschafft! ☺

Einstellungen

Links seht ihr eine Menüleiste, die verschiedene Symbole anzeigt:

- Zwei Menschen:** Wenn ihr auf dieses Symbol klickt, seht ihr, wer sich noch im Raum befindet.
- Sprechblase:** Öffnet die Chatfunktion. Hier könnt ihr zwischen den drei oben beschriebenen Optionen wählen. (*Circle, Private, Everyone*)
- Person hinter Tisch:** Hier öffnet sich die *Broadcast*-Funktion. Diese kann nur vom Host bedient werden. So kann der Host als alleinige Person mit allen Teilnehmenden sprechen – währenddessen kann niemand anderes ihr oder sein Mikrofon anstellen.
- Zahnrad:** Wenn ihr dieses Symbol anklickt, öffnen sich die Einstellungen. Dort könnt ihr euren Namen, euer Bild sowie Video-/Audioquelle anpassen.
- Schloss (oben):** Sobald ihr einem Gesprächszirkel beigetreten seid, wird in der Ecke oben rechts ein Schloss angezeigt. Dieses bietet die Möglichkeit, eine Konversation für andere zu schließen – das setzt den Gesprächszirkel auf *private*. (Dafür muss man in dem Gesprächszirkel sein.) Wenn dies geschieht, kann niemand außerhalb der Konversation dem Gespräch beitreten. Die Personen innerhalb der Konversation können diese jedoch verlassen, zudem haben sie die Möglichkeit, den Gesprächszirkel wieder zu öffnen.